

## MÁS INFORMATION EN



<https://3dp-teacher.erasmus.site>

## CONSORCIO DEL PROYECTO

1. AGRUPAMIENTO DE ESCOLAS DE MOURE E RIBEIRA DO NEIVA. PORTUGAL
2. CENTRE FOR EDUCATION AND ENTREPRENEURSHIP SUPPORT. POLONIA
3. INSTALOFI LEVANTE S.L.- FYG CONSULTORES. ESPAÑA
4. LABC. ITALIA
5. LUDOR ENGINEERING. RUMANÍA
6. SZKOŁA PODSTAWOWA IN NOWA WIEŚ. POLONIA
7. MINISTRY OF NATIONAL EDUCATION GENERAL DIRECTORATE FOR SPECIAL EDUCATION AND GUIDANCE SERVICES. TURQUÍA
8. UNIVERSITY OF THESSALY. GRECIA



Agrupamento de Escolas de Moure e Ribeira do Neiva



UNIVERSITY OF THESSALY

## SÍGUENOS EN LAS REDES SOCIALES



@3dpTeacher

Cofinanciado por el programa Erasmus+ de la Unión Europea

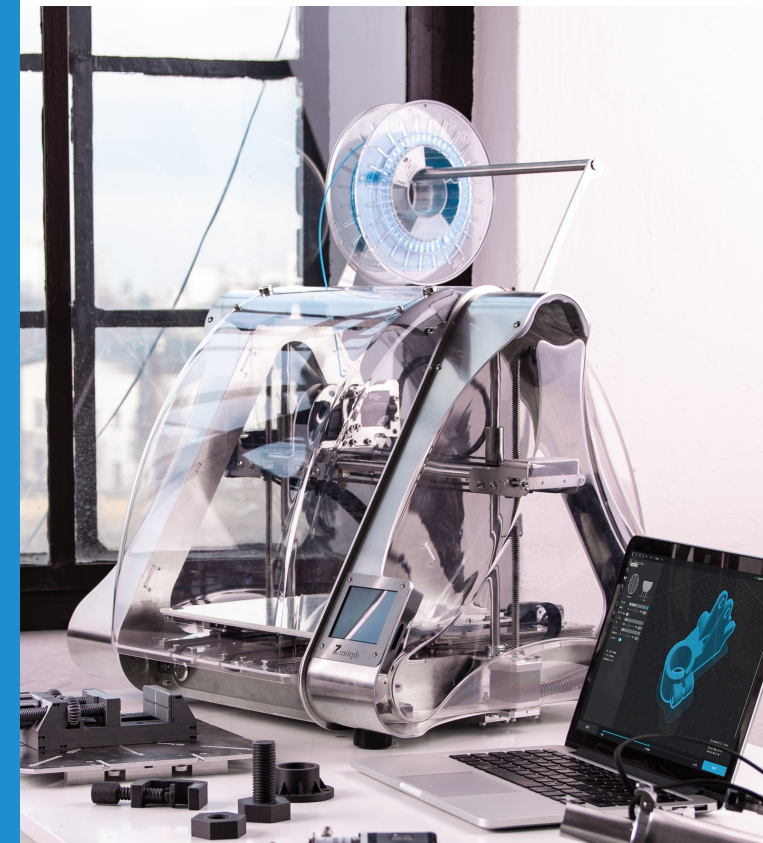


Acuerdo de proyecto número: 2019-1-PT01-KA201-060833

El apoyo de la Comisión Europea a la producción de esta publicación no constituye un respaldo a su contenido, que refleja únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no puede ser considerada responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en ella.



IMPLEMENTACIÓN DE LA IMPRESIÓN 3D EN LA EDUCACIÓN FUTURA



La iniciativa de la UE que tiene por objeto mejorar las competencias digitales de los docentes en relación con la aplicación de la impresión 3D en la educación.



# RESULTADOS DEL PROYECTO

## Guía de 3DP TEACHER

Este primer resultado tiene por objeto transmitir a los profesores todos los conocimientos pertinentes de que se dispone actualmente sobre la impresión en 3D como recurso gratuito y presentarlos de manera que la mayoría de ellos los encuentren accesibles. El objetivo de las Guías es proporcionar a los maestros los conocimientos más recientes sobre el tema, mostrarles las posibilidades de aplicación y guiarlos paso a paso a través del proceso de preparación, diseño e impresión de un objeto. La Guía abarcará la introducción al 3DP, los aspectos técnicos, incluidos el hardware y el software, los aspectos metodológicos, la recopilación de estudios de casos, los planes de lecciones y las recomendaciones sobre la posible aplicación del 3DP en la educación, dónde buscar los modelos 3D y cómo describirlos, así como un capítulo sobre cuestiones de seguridad y un glosario.

## SOBRE 3DP TEACHER

La industria 4.0, y en particular la tecnología de impresión en 3D (3DP) está entrando en los planes de estudio de las escuelas de todo el mundo, y su potencial se está reconociendo ampliamente. Muchos profesores consideran que esta innovación en el sector es bienvenida y necesaria, pero muy a menudo carecen de los conocimientos técnicos y metodológicos adecuados para adoptar esta nueva tecnología.

El proyecto 3DP TEACHER aborda las cuestiones mencionadas y se basa en el supuesto de que el proceso de colmar esta brecha debe comenzar en la etapa más temprana posible.

- Profesores de escuelas secundarias interesados en las innovaciones y el desarrollo de sus habilidades digitales en la enseñanza.
- Estudiantes interesados en las nuevas tecnologías y en seguir una carrera en un mercado tecnológico en rápido desarrollo.
- Directores de escuelas, funcionarios responsables de la educación.

## METAS Y OBJETIVOS

El objetivo principal del proyecto 3DP TEACHER es mejorar las competencias digitales de los profesores en relación con la aplicación de la impresión en 3D en la educación. Esto se logrará a través de:

- Elaboración de la Guía del Profesorado 3DP (que abarca estudios de casos, planes de lecciones con 3DP, recomendaciones sobre su posible aplicación); elaboración de un curso de modelado 3D para profesores;
- Desarrollo de un entorno online para profesores interesados en aplicar soluciones 3DP;
- Iniciar la red de expertos en 3DP para maestros.

El objetivo del proyecto es también facilitar la cooperación entre las escuelas, los encargados de formular políticas en el ámbito de la educación y el sector empresarial. Esta cooperación es crucial desde el punto de vista de la futura aplicación del 3DP.

## Innovative teacher's environment (ITE)

Innovative Teachers Environment (ITE) (innovador entorno del profesorado) será una plataforma que servirá como lugar para compartir conocimientos, experiencias e ideas sobre la tecnología 3DP, con el potencial de iniciar una comunidad de maestros expertos en 3DP, que ayudará en la futura implementación de esta tecnología. La red de profesores interesados en el tema de la impresión en 3D servirá de base para los usuarios de la plataforma.

La plataforma ITE constará de varias secciones:

- Guía del profesorado del 3DP (IO1)
- Curso de modelado 3D (3DM)
- Los modelos 3D de los maestros
- Planes de lecciones/Recomendaciones
- Base de datos de profesores/escuelas interesados en usar 3DP
- Base de datos de las empresas 3DP interesadas en la cooperación con las escuelas
- Noticias