

PROJETO 3DP TEACHER

IMPLEMENTAÇÃO DA
IMPRESSÃO 3D NA
EDUCAÇÃO FUTURA

O que foi feito?

Passado próximo

Foi publicado o Manual do Professor do 3D (abrangendo estudos de casos, planos de aulas com o 3D, recomendações sobre a possível implementação).

O Innovative Teachers Environment (ITE) é uma plataforma que serve como local de partilha de conhecimentos, experiências, ideias sobre a tecnologia 3D, com potencial para iniciar uma comunidade de professores especialistas 3D, o que ajudará na implementação futura desta tecnologia. Depois de retirar informações dos questionários partilhados com 140 professores, o ITE foi preparado e criado.

O curso 3DM também foi criado. Foram desenvolvidos dois tutoriais passo-a-passo sobre o desenvolvimento de um modelo 3D escolhido. Ambos os tutoriais foram então avaliados por todos os professores em termos de facilidade de utilização e aplicabilidade às suas necessidades. A participação do grupo-alvo ajudou a escolher o software mais adequado para o ambiente da sala de aula. Uma vez escolhido o software, foram selecionados os 7 melhores modelos 3D fornecidos pelos professores (1 por país), e foram criados tutoriais em vídeo legendados descrevendo o desenvolvimento de cada um deles.

Uma das últimas atividades do produto intelectual 2 é oferecer um teste para os professores avaliarem o curso 3DM e o ambiente da plataforma ITE para ver se agrega valia e melhora o nível de competências de modelação 3D. Atualmente, este teste foi criado e traduzido.



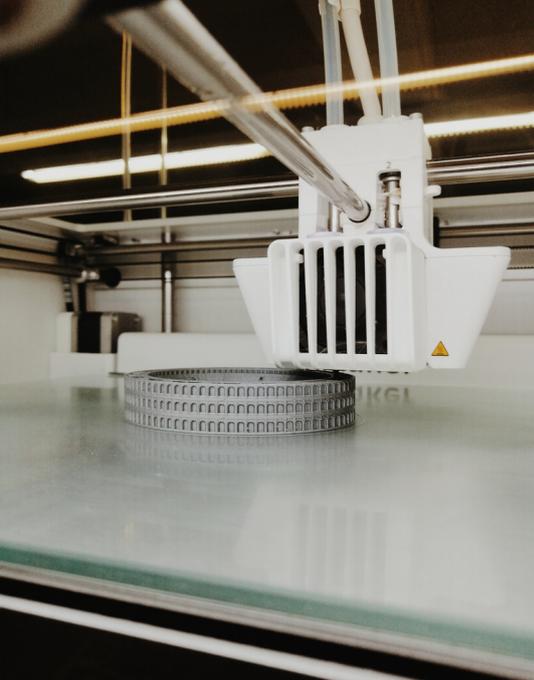
O que se segue?

Futuro próximo

O passo seguinte é o Plano de Testes, que consiste numa descrição detalhada de todo o procedimento de testes, que será utilizado no âmbito do projecto 3D Teacher e no âmbito do IO2 "Innovative Teachers' Environment (ITE)", especificamente O2/A4: Testes e desenvolvimento de conteúdos.

O objetivo deste teste é avaliar o curso de teste do 3DM e o ambiente da plataforma ITE e ver se ele traz valia e melhora o nível de competências de modelação 3D. Contribuirão para a melhoria e desenvolvimento do conteúdo ITE, acrescentando conteúdos como comentários, sugestões, recomendações, planos de aula, modelos 3D, filmes ou artigos.

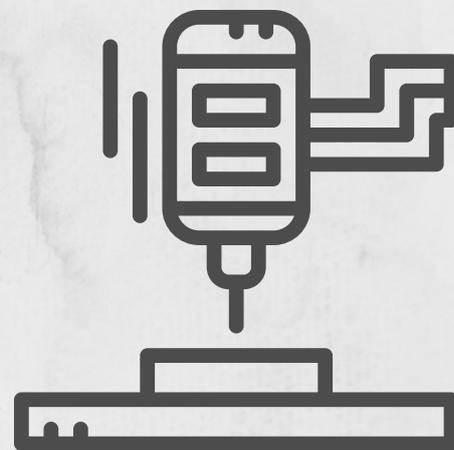
O grupo de teste será constituído por professores de escolas secundárias interessados em inovações e desenvolvimento das suas competências digitais no ensino e outros intervenientes (como gestores/diretores escolares, funcionários responsáveis pela educação), o potencial grupo-alvo, a fim de construir uma comunidade potencial de especialistas em professores 3D.



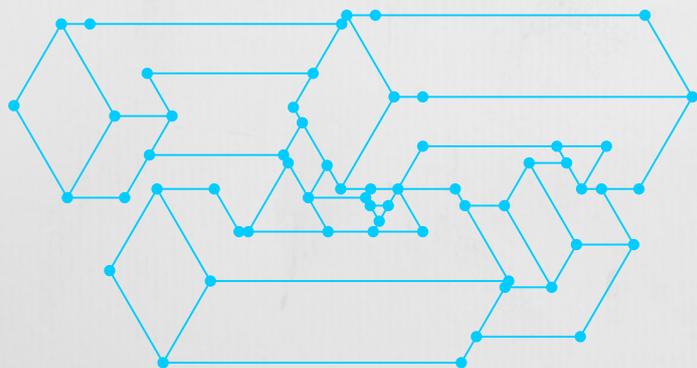
O que é o 3D Teacher?

3DP Teacher é um projeto criado com o objetivo de melhorar as competências digitais dos professores em relação à implementação da impressão em 3D na educação através do desenvolvimento de:

- Guia do Professor 3D.
- Curso de modelação 3D para Professores.
- Ambiente online para professores interessados em aplicar soluções 3D.
- Iniciação da rede de professores especialistas do 3D.



O Consórcio está a trabalhar na criação de conteúdos para a divulgação do projeto, elaborando artigos todos os meses e mantendo ativo o perfil dos media.



3DP TEACHER - Facebook



3DP TEACHER - Página Web

